



📍 España - Madrid

✉ rdavila92@gmail.com

💻 www.rodrigodavila.com

🌐 <https://www.linkedin.com/in/rodrigo-dávila-5b675383>

PERSONAL

La experiencia obtenida durante estos años, me ha hecho crecer en liderazgo, trabajo en equipo, empatía, altos márgenes de responsabilidad y una gran iniciativa de aprendizaje de las nuevas tecnologías.

CAPACIDADES TÉCNICAS

- JAVA / C#
- Flutter
- HTML5 / CSS3
- MySQL
- Javascript / Python
- AWS
- Maven / Hibernate
- Git
- Spring
- Linux
- Jenkins

CAPACIDADES DE GESTIÓN

- Agile / SCRUM

ENTORNOS DE DESARROLLO

- ECLIPSE / INTELLI J
- UNITY
- xCODE
- PAQUETE OFFICE

IDIOMAS

- ESPAÑOL
- INGLÉS

RODRIGO DÁVILA

ANALISTA PROGRAMADOR

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Analista

Altia | Octubre 2018 - Presente

- **Proyecto: Contratos (Cepsa)**
Aplicación de contratos de las EESS de Cepsa
 - Control del plan de proyecto y liderazgo de las tareas del equipo de desarrollo.
 - Ejecución del análisis funcional.
 - Desarrollo y evaluación de evolutivos en lenguaje JAVA.
 - Soporte post arranque: Control y resolución de incidencias ocasionadas.
- **Proyecto: Sanidad Mortuoria (Comunidad de Madrid)**
Aplicación de control de mortandad de la Comunidad de Madrid
 - Ejecución del análisis técnico.
 - Desarrollo del modelo de datos de la aplicación.
 - Implementación de procesos en JAVA, Javascript y SQL.
- **Proyecto: BMW (Madison)**
Aplicación móvil (iPad) para eventos de clientes.
 - Participación en reuniones de gestión, liderando equipos.
 - Desarrollo de la aplicación en Objective-C / JAVA.
 - Implantación del software (Api, App y Backend), en Amazon Web Service.
 - Generación de Excel de pruebas.
- **Proyecto: Aplicación de Contratos (Makro)**
Automatización de control de ventas de los clientes
 - Montaje de aplicación en ordenador local, con conexiones a MySQL.
 - Generación de informes.

Programador Junior

Accenture | Septiembre 2017 - Octubre 2018

- **Proyecto: Reporting Engine (BBVA)**
 - Creación y migración de procesos Batch en JAVA.
 - Generación de informes.

EDUCACIÓN

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

ESNE | Septiembre 2012 - Junio 2017

- **Proyecto fin de grado:**
 - Aplicación de educación con realidad aumentada, exportado a iOS/Android
- **Curso / Título de SCRUM Master, AGILE.**